**Exercício de Usabilidade de Interface de Aplicativo**

**Nome do aluno[[1]](#footnote-0)**

**Introdução**

A introdução deve fornecer uma abordagem sobre a Usabilidade de Interface de Aplicativo.

**Aplicativo Escolhido**

O aplicativo escolhido para análise foi [Nome do Aplicativo]. Este aplicativo é reconhecido por [breve descrição sobre a função principal do aplicativo].

**Aspectos Positivos**

Destaquem pelo menos três aspectos positivos da interface do aplicativo, explicando por que consideram esses elementos eficientes em termos de usabilidade.

**Aspectos Negativos**

Identifique pelo menos três aspectos que considerem negativos ou que possam ser melhorados na interface. Você deve justificar suas escolhas, indicando como esses elementos podem afetar a experiência do usuário.

**Conclusão**

A conclusão resume os principais pontos abordados ao longo da atividade. Serve como uma síntese que recorda o leitor dos aspectos mais importantes do estudo, reiterando a contribuição do trabalho.

1. Estudante do curso xxxxxxxx. E-mail: xxxxxxx@ifam.edu.br [↑](#footnote-ref-0)